

## Gefeiert wird erst ab Silvester

Das theater im e.novum ist zehn Jahre alt

Leere Stühle sieht Margit Weihe nur bei den Proben.  
Seit zehn Jahren freut sich die Theaterleiterin über treues Publikum.

Foto: a/t&w



oc Lüneburg.

Heute ist ein ganz normaler Tag im theater im e.novum, es herrscht ganz normal große Aufregung. Auf dem Programm steht eine Hauptprobe für "Schneeweißchen und Rosenrot", das Weihnachtsstück des Theaters am Munstermannskamp. Eigentlich aber ist heute ein besonderer Tag für Margit Weihe und Mitstreiter: Vor zehn Jahren, am 12. November 2000, gab es die erste Aufführung in der Bühne: Friedrich Busch spielte "Das verschluckte Lachen", Regie führte Nicoletta Kindermann.

Der runde Geburtstag geht erst einmal leise vorüber. Aber nicht unerkannt. "Wir haben jetzt einfach keine Zeit zum Feiern", sagt Theaterchefin Margit Weihe. Das soll Silvester und im Juni nachgeholt werden, mit viel Theater und einigem Drumherum.

Das theater im e.novum begann als Gastspielbühne. Aber Margit Weihe, die zu der Zeit noch als fränkische Variante von Comedy-Figur Marlene Jaschke auftrat, sattelte schnell um und wechselte hinter die Bühne. Sie baute eine Kindertheatergruppe auf, und das Theater entwickelte eine verblüffende Eigendynamik.

Heute sind zehn Gruppen ans theater im e.novum gebunden, und aus Margit Weihes Theaterkader wanderten einige ins Profilage über. Im Prospekt zur laufenden Spielzeit listet Margit Weihe Erfolgszahlen auf: 320 aktive Schauspielbegeisterte, 51 eigene Inszenierungen etc.

Der Erfolg setzt sich fort. "In diesem Herbst erwarten wir den 10 000. Besucher in diesem Jahr", sagt Margit Weihe, die jetzt erst einmal auf die Märchenpremiere gespannt ist, bei der Alexander Krüger Regie führt. Der Erfolg ist schon da, die Karten werden rar. Das ist eine Art Dauerzustand in der kleinen, agilen Bühne.

Wenn das Märchen draußen ist, geht der positive Stress gleich weiter: Am 12. Dezember folgt "Rasmus und der Landstreicher", und da führt die Chefin Regie, gemeinsam mit Kirstin Rechten.